**FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS APLICADOS À NEUROENGENHARIA**

**Aluna:** Luana Cecília Farache Lemos Leal

**Data da realização**: 12/09/2021

**Atividade**: Elaborar 3questões objetivas alinhadas com os 3 objetivos de aprendizagem (subir no git)

1. **Leia o que se fala sobre estruturas de repetição e assinale a alternativa INCORRETA:**
2. Iterar é a ação de repetir algo e toda linguagem de programação possui no mínimo uma forma de iteração.
3. Ciclo ou Laço são os nomes dados a uma única repetição do bloco de instrução em uma estrutura de repetição.
4. Estruturas de repetição permitem executar mais de uma vez o mesmo comando ou conjunto de comandos, de acordo com uma condição ou com um contador.
5. O iterador WHILIE atua de maneira análoga ao FOR, percorrendo os itens de uma coleção e executando um bloco de código para cada um deles.
6. **Assinale a alternativa que relaciona corretamente exemplos e tipos de estruturas de repetição.**
7. Estruturas de repetição contada: Range, While e For.
8. Estruturas de repetição condicional: Break, While e For/else.
9. Estruturas de repetição contada: For/range, For/else e Continue
10. Estruturas de repetição condicional: While, Contineu e Break.
11. **Julgue os itens a seguir sobre aplicação de estruturas de repetição em problemas práticos e relacionados a Neuroengenharia e marque a alternativa correta.**
12. Estruturas de repetição podem ser aplicadas ao desenvolvimento de algoritmos para adestramento de animais para experimentos.
13. É possível desenvolver programas com estruturas de repetição para o processamento de sinais coletados em pesquisas experimentais.
14. Os sistemas de diversos equipamentos utilizados em estudos experimentais utilizam estruturas de repetição como por exemplo, computadores, microscópios eletrônicos etc.
15. A aplicação de estruturas de repetição é bastante restrita e limitada na Neuroengenharia, por este motivo não é muito utilizada.
16. V, F, F, F.
17. F, F, V, V.
18. V, V, V, F.
19. F, V, F, V.